

Praktická zkouška z počítačové grafiky

2025/2026

66-42-L/51 PROPAGACE

Kritéria hodnocení

Praktická zkouška z počítačové grafiky je součástí profilové části maturitní zkoušky. Probíhá v počítačové učebně v jednom dni nejdéle 420 minut. Třída je rozdělena do dvou skupin, každá skupina má své zadání, žák si před zahájením zkoušky vylosuje skupinu. Znění zadání obdrží žák od maturitní komise v den konání praktické zkoušky.

Žák s přiznaným uzpůsobením podmínek pro konání maturitní zkoušky má u praktické zkoušky z počítačové grafiky stejné podmínky jako žák intaktní.

Nejvyšší možný dosažený počet bodů činí 100.

Při zkoušce se hodnotí:


- | | |
|------------------------|---------------------|
| 1. Originalita návrhu | - maximálně 25 bodů |
| 2. Výtvarné řešení | - maximálně 30 bodů |
| 3. Technické provedení | - maximálně 30 bodů |
| 4. Efektivita práce | - maximálně 15 bodů |

Převod na známky:

- 100-86 bodů - výborný
85-70 bodů - chvalitebný
69-50 bodů - dobrý
49-34 bodů - dostatečný
33 - 0 bodů - nedostatečný

Výsledné hodnocení Praktické zkoušky z počítačové grafiky založené na shodě obou hodnotitelů (zkoušející, přísedící) vyhlásí po schválení maturitní komisí předseda maturitní komise v den konání ústní zkoušky.

V Praze, dne 5. 9. 2025

Schválil: 
Ing. Lukáš Sobotka
ředitel školy