

MATURITNÍ TÉMATA 2025/2026

INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE

ŠVP 18-20-M/01

Informační technologie / Aplikace, grafika a webdesign

- 1) HW - Základní komponenty počítače a jejich funkce, počítačové periferie
- 2) IT – Informační systémy, digitální identita/občan v IT a vývoj technologií
- 3) OPS - Dělení operačních systémů, Historie OS, BIOS, Mobilní operační systémy
- 4) DTS - Třídy IP adres. Masky podsítí. Vnitřní a vnější IP. VLSM.
- 5) DTS - Aktivní a pasivní síťové prvky. Topologie sítí.
- 6) DTS - Model TCP/IP. Úlohy jednotlivých vrstev. Protokoly.
- 7) PRV - Práce se softwarem pro zpracování textu, dat, prezentace a komunikaci
- 8) KBB – Kybernetická bezpečnost a ochrana dat
- 9) PRG - Python - Základní datové typy, operace a knihovny
- 10) PRG - Python - Řízení toku programu a funkce
- 11) PRG - Základy Django frameworku, Views a Templates
- 12) CAD - 2D modelování: nastavení a použití hladin, práce s panelem nástrojů a bloky, kótování a nastavení kót, nastavení tiskového rozvržení, práce s měřítkem
- 13) CAD - 3D modelování: přizpůsobení kreslicího prostředí ve 3D, tvorba těles a ploch
- 14) GTV - Corel Draw: nastavení prostředí a kreslicích nástrojů, práce s objekty a nástroji, 3D efekty, nastavení textu
- 15) GTV - Adobe Illustrator/Photoshop: nastavení prostředí, práce s objekty a nástroji, 3D vizualizace
- 16) DBS - Datové modely, normalizace dat, integrita
- 17) DBS - Relační databáze a jazyk SQL
- 18) DBS - Pokročilé techniky SQL a návrh databázového systému
- 19) WEB - Tvorba a návrh webových stránek
- 20) VIRT - Virtualizace a její implementace

SCHVÁLENO PK IT 30.09.2025



Ing. Lukáš Sobotka
ředitel školy