



## Praktická zkouška z počítačové grafiky

2022/2023

66-42-L/51 PROPAGACE

### Kritéria hodnocení

Praktická zkouška z počítačové grafiky je součástí profilové části maturitní zkoušky. Probíhá v počítačové učebně v jednom dni nejdéle 420 minut. Třída je rozdělena do dvou skupin, každá skupina má své zadání, žák si před zahájením zkoušky vylosuje skupinu. Znění zadání obdrží žák od maturitní komise v den konání praktické zkoušky.

Žák s přiznaným uzpůsobením podmínek pro konání maturitní zkoušky má u praktické zkoušky z počítačové grafiky stejné podmínky jako žák intaktní.

Nejvyšší možný dosažený počet bodů činí 100.

Při zkoušce se hodnotí:

1. Originalita návrhu – maximálně 25 bodů
2. Výtvarné řešení – maximálně 30 bodů
3. Technické provedení – maximálně 30 bodů
4. Efektivita práce – maximálně 15 bodů

Převod na známky:

100 – 86 bodů - výborný

85 – 70 bodů - chvalitebný

69 – 50 bodů - dobrý

49 – 34 bodů - dostatečný

33 – 0 bodů - nedostatečný

Výsledné hodnocení Praktické zkoušky z počítačové grafiky založené na shodě obou hodnotitelů (zkoušející, přísedící) vyhlásí po schválení maturitní komisí předseda maturitní komise v den konání ústní zkoušky.

Navrhuje: Ing. Lukáš Sobotka, ředitel školy  
25. 10. 2023