



## Praktická zkouška z počítačové grafiky

školní rok 2023/2024

**66-42-L/51 PROPAGACE**

### Kritéria hodnocení

Praktická zkouška z počítačové grafiky je součástí profilové části maturitní zkoušky. Probíhá v počítačové učebně **v jednom dni nejdéle 420 minut**. Třída je rozdělena do dvou skupin, každá skupina má své zadání, žák si před zahájením zkoušky vylosuje skupinu. Znění zadání obdrží žák od maturitní komise v den konání praktické zkoušky. Žák s přiznaným uzpůsobením podmínek pro konání maturitní zkoušky má u praktické zkoušky z počítačové grafiky stejné podmínky jako žák intaktní.

**Nejvyšší možný dosažený počet bodů činí 100.**

Při zkoušce se hodnotí:

- |                        |                     |
|------------------------|---------------------|
| 1. Originalita návrhu  | - maximálně 25 bodů |
| 2. Výtvarné řešení     | - maximálně 30 bodů |
| 3. Technické provedení | - maximálně 30 bodů |
| 4. Efektivita práce    | - maximálně 15 bodů |

Převod na známky:

100 - 86 bodů	- výborný
85 - 70 bodů	- chvalitebný
69 - 50 bodů	- dobrý
49 - 34 bodů	- dostatečný
33 - 0 bodů	- nedostatečný

Výsledné hodnocení Praktické zkoušky z počítačové grafiky založené na shodě obou hodnotitelů (zkoušející, přisedící) vyhlásí po schválení maturitní komisí předseda maturitní komise v den konání ústní zkoušky.

V Praze, 25. 10. 2023

Schválil: Ing. Lukáš Sobotka  
ředitel